



Amazon Web Services (AWS) y la National Football League (NFL), en colaboración con la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) por conducto de la Dirección General de Cómputo y de Tecnologías de Información y Comunicación (DGTIC), convocan a los alumnos de la UNAM inscritos en nivel licenciatura en carreras STEM a participar en el evento NFL Big Data Bowl 2026 sede Ciudad de México.

El NFL Big Data Bowl es una Competencia de análisis de datos de la NFL empleando Amazon Bedrock, que se celebra cada año desde 2018, entre los meses de septiembre y diciembre. Está dirigido a estudiantes de carreras profesionales relacionadas con las TI, quienes analizan datos reales de seguimiento de jugadores de la NFL.

Durante el evento, en formato presencial, los participantes compiten en un reto de storytelling con datos, usando datos reales de la NFL y Amazon Bedrock.

Este año el programa llega a la UNAM, por lo que México será sede de ediciones en ENES Juriquilla y Ciudad Universitaria.

Objetivo

El objetivo del evento NFL Big Data Bowl 2026 es que los participantes descubran como la ciencia de datos, la Inteligencia Artificial, el Machine Learning y la nube se conectan con el deporte profesional de las tacleadas. También, se busca que los estudiantes tengan una primera experiencia de ingreso al apasionante campo del deporte profesional.

Participantes y proceso de selección al evento presencial

Podrán registrarse para participar, los estudiante mayores de edad, inscrito en la UNAM en una de las siguientes licenciaturas:

Actuaría, Bioquímica Diagnóstica, Ciencia de Datos, Ciencia de Materiales Sustentables, Ciencias de la Computación, Ciencias de la Tierra, Diseño Industrial, Física, Física Biomédica, Geociencias, Ingeniería Aeroespacial, Ingeniería Agrícola, Ingeniería Ambiental, Ingeniería Civil, Ingeniería de Minas y Metalurgia, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Alimentos, Ingeniería en Computación, Ingeniería en Energías Renovables, Ingeniería en Sistemas Biomédicos, Ingeniería en Telecomunicaciones, Ingeniería en Telecomunicaciones, Sistemas y Electrónica, Ingeniería Geofísica, Ingeniería Geológica, Ingeniería Geomática, Ingeniería Industrial, Ingeniería Mecánica, Ingeniería Mecánica Eléctrica, Ingeniería Mecatrónica, Ingeniería Petrolera, Ingeniería Química, Ingeniería Química Metalúrgica, Investigación Biomédica Básica, Licenciatura en Informática, Matemáticas, Matemáticas Aplicadas, Matemáticas Aplicadas y Computación, Matemáticas para el Desarrollo, Nanotecnología, Neurociencias, Órtesis y Prótesis, Química, Química Cosmética Industrial, Química de Alimentos, Química e Ingeniería en Materiales, Química Farmacéutico Biológica, Química Industrial, Tecnología, Tecnologías para la Información en Ciencias

Para poder ser considerados, los interesados deberán registrar su equipo, el que podrá estar formado por uno o dos integrantes. Los miembros de un equipo con dos participantes (dupla) pueden ser estudiantes de distintas carreras o semestres.



Los miembros de los equipos registrados deberán participar y completar dos cursos de capacitación virtuales impartidos por Solutions Architect de AWS y una sesión virtual de preguntas y respuestas.

Registro de los equipos

El registro de los equipos deberá realizarse en el sitio web de la NFL Big Data Bowl sede Ciudad de México, en:

<https://bigdatabowl26.unam.mx/index.php>

En el formato de registro, los interesados deberán:

- Seleccionar la sede del evento (Ciudad de México)
- Ingresar el nombre del equipo (los nombres de los equipos serán únicos)
- Proporcionar para cada miembro del equipo: Nombre, apellidos, correo institucional, facultad, carrera y semestre
- Deberá marcar la casilla de aceptación del uso del material grabado en el evento por parte de los organizadores.
- Dar clic en el botón de “Enviar registro”.

Solo está permitido un registro por equipo, por lo que para los equipos con dos integrantes, el registro deberá contener los datos de ambos en el mismo formulario.

Obligatoriamente la información proporcionada debe ser válida y verídica. En caso de no ser así, el Comité Organizador puede descartar el registro infractor.

Sólo está permitido un registro por alumno de la UNAM.

Los estudiantes de ENES Juriquilla deberán registrarse en su sede.

El registro y la participación en el evento NFL Big Data Bowl son completamente gratuitos para los estudiantes de la UNAM.

Selección y notificación a equipos que participarán en el evento presencial

Serán seleccionados para asistir al evento presencial un máximo de 100 equipos, que serán elegidos por el Comité Organizador entre los equipos registrados que cumplan con los requisitos señalados. En caso de existir una mayor cantidad de equipos que satisfagan los criterios de selección, se aplicará como criterio de elegibilidad la fecha de registro, dándose prioridad a los equipos con fecha de registro más temprana. La selección de los equipos es facultad de el Comité Organizador y su decisión será inapelable.

Los equipos seleccionados para participar en el evento presencial serán notificados el dd/mm/aaaa, vía correo electrónico, por parte del Comité Organizador del evento.

Registro de asistencia en el evento presencial

Los miembros de los equipos elegidos deberán presentarse el día del evento presencial, viernes 20 de noviembre de 2026, para registrar su asistencia entre las 9:00 y 9:30 am, en el Centro de Exposiciones y Congresos de la UNAM, ubicado en Avenida del Imán número 10, Ciudad Universitaria., Alcaldía Coyoacán, código postal 04510 , de la Ciudad de México.

CONVOCATORIA

NFL BIG DATA BOWL 2026

Sede Ciudad de México
UNAM · NFL · AWS · México



Para poder registrar su asistencia, y acceder al concurso, los convocados deberá presentar, en original y vigentes, su credencial del Instituto Nacional de Elector (INE) y su credencial de estudiante de la UNAM.

El día del evento cada equipo deberá presentarse con un computadora portatil con capacidad de conectarse a Internet, modelo 2020 o posterior, con la versión más reciente del navegador web Chrome, Firefox o Edge instalado en el equipo, ya que el evento presencial requerirá de conectarse a los servicios en la nube de AWS. Los equipos que no cumplan con este requisito no podrán participar en el evento, ya que el Comité Organizador no cuenta con equipos de cómputo para prestar a los participantes.

Calendario

Publicación de la convocatoria	14 de octubre
Periodo de registro	14 de octubre al 2 de noviembre
Curso Capacitación virtual 1	4 de noviembre de 17:00 a 19:00 (CDMX)
Curso capacitación virtual 2	9 de noviembre de 17:00 a 19:00 (CDMX)
Sesión virtual preguntas y respuestas	11 de noviembre de 17:00 a 18:00 (CDMX)
Envío de notificación a equipos elegidos	12 de noviembre
Evento presencial (Sede Ciudad de México)	20 de noviembre de 9:00 a 15:00 hrs
Entrega de premio	20 de noviembre a las 14:00 hrs
Partido NFL Minnesota Vikings vs. San Francisco 49's	22 de noviembre a partir de las 19:30 (CDMX)

Premios y reconocimientos

Cada miembro del equipo ganador será premiado con una entrada para el partido de la NFL que tendrá verificativo el domingo 22 de noviembre en el estadio Banorte de la Ciudad de México.

Datos de contacto

Atención de dudas y preguntas sobre el evento en academiasti@unam.mx.